



15. Steuerung und Bedienfeld

15.1 Steuerung und Bedienfeld QUICK

In dieser Serviceanleitung werden nur die wichtigsten Punkte der Steuerung beschrieben.

Die ausführliche Beschreibung (Parameterliste und Bezeichnung) entnehmen Sie bitte der ausführlichen Betriebsanleitung des Motorenherstellers.

15.1.1 Einstellwerte ändern



Um ungewolltes Verändern der Einstellwerte zu vermeiden, können diese nur nach Zugang zur Techniker -Ebene verstellt werden.

Zugang zur Techniker-Ebene

G **-**

- Hauptschalter ausschalten.
- Taste " **G** " und Taste " **-** " gleichzeitig drücken und in dieser Stellung halten.
- Hauptschalter einschalten und die beiden Tasten loslassen. In der Anzeige erscheint " * ".

G **-**

- Taste " **G** " drücken und halten und Taste " **-** " drücken. In der Anzeige erscheint " **EINGEBEN** ". Die Einstellwerte der Techniker-Ebene können verändert werden. Der Antrieb ist nicht funktionsfähig.

Einstellwerte ändern

G

- Taste " **G** " drücken. Die Gruppe wird angewählt.

F

- Taste " **F** " drücken. Der Einstellwert wird angewählt.

+

- Taste " **+** " drücken. Der angewählte Wert wird erhöht.

-

- Taste " **-** " drücken. Der angewählte Wert wird verringert.

G **-**

- Taste " **G** " drücken und halten und Taste " **-** " drücken. In der Anzeige erscheint " ***MANUELL** ". Der Antrieb ist wieder funktionsfähig.



15.1.2 RESET

Durch einen **RESET** werden alle Einstellwerte auf den **Werksauslieferungszustand** zurückgestellt.



- Hauptschalter ausschalten.
- Pedal ganz nach vorn treten (Stufe 12).
- Die Tasten " **G** ", " **F** ", " **+** " und " **-** " am Bedienfeld gleichzeitig drücken und in dieser Stellung halten.
- Hauptschalter einschalten.
In der Anzeige erscheint " **RESET +/-** " .
- Taste " **+** " drücken.
Alle Einstellwerte sind auf den Zustand bei der Werksauslieferung eingestellt.



ACHTUNG !

Der Einstellwert " **700** " Referenzpunkt des Positionsgebers wird **nicht** zurückgesetzt.

Die Einstellwerte " **702** " und " **703** " müssen geprüft und eventl. korrigiert werden.